2019.2.5版

帰宅困難者支援施設運営ゲーム(KUG)アンケート

東京大学廣井研究室、ＳＯＭＰＯリスクマネジメント株式会社

１．帰宅困難者支援施設運営ゲーム(KUG)に参加していかがでしたか？

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 良かった | どちらかというと良かった | どちらともいえない | どちらかというと良くなかった | 良くなかった |
| ５ | ４ | ３ | ２ | １ |

２．KUGは、帰宅困難者への対応のイメージづくりに役立ちましたか？

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 役にたった | どちらかというと役にたった | どちらともいえない | どちらかというと  役に立っていない | 役に立っていない |
| ５ | ４ | ３ | ２ | １ |

３．KUGに参加して帰宅困難者への対応について認識を新たにした事はありましたか？

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| あった | どちらかというとあった | どちらともいえない | どちらかというと  ない | ない |
| ５ | ４ | ３ | ２ | １ |

４．ゲームの運営・進行上、分かりにくい点、改善の必要な点はありましたか？

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| あった | どちらかというとあった | どちらともいえない | どちらかというと  ない | ない |
| ５ | ４ | ３ | ２ | １ |

「あった」又は「どちらかというとあった」とご回答の方は下記に具体的に記入してください。

５．他に必要な帰宅困難者等の設定はありますか？（除くべき設定はありますか？）

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| あった | どちらかというとあった | どちらともいえない | どちらかというと  ない | ない |
| ５ | ４ | ３ | ２ | １ |

「あった」又は「どちらかというとあった」とご回答の方は下記に具体的に記入してください。

６．他に必要なイベントはありますか？（除くべきイベントはありますか？）

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| あった | どちらかというとあった | どちらともいえない | どちらかというと  ない | ない |
| ５ | ４ | ３ | ２ | １ |

「あった」又は「どちらかというとあった」とご回答の方は下記に具体的に記入してください。

７．本演習の小道具（キット）に加えるべきものはありますか？

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| あった | どちらかというとあった | どちらともいえない | どちらかというと  ない | ない |
| ５ | ４ | ３ | ２ | １ |

「あった」又は「どちらかというとあった」とご回答の方は下記に具体的に記入してください。

|  |
| --- |
| 今後もKUGの改善やゲーム形式での訓練キットの開発等を継続して実施していきたいと考えております。開発者に対するご意見・ご希望、叱咤激励などがございましたらご記入ください。 |

■ご記入者（差し支えない範囲でご記入ください。）

ご所属　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　お名前

お勤め先において、災害時に対応すべき役割を担っていますか？ ①はい　　②いいえ

①を選択された方は、災害時に担う役割の具体的な内容についてお聞かせください。

役割・内容：

**～～　ご協力ありがとうございました。　～～**